バブルシステム搭載ソフト第2弾!!

# GRADIUS



超次空ファイター　グラディウス

SCENE ?

## 1.8.8.5.宇宙ガ、マルゴト、ヤッテクル。

ついに、その時がきた。この興奮体験は、夢でも幻でもない。異次元の世界が現実となり、我々の前にその全貌を現わす。
この中に宇宙が在るのか、それとも自分が宇宙に迷い込んでしまったのか。
常識をこえた新たなグラフィックスの旋風が吹き荒れる。

Are you ready?



プレイシャトー
〒231 横浜市中区伊勢佐木町4-109番
泰光ビル2F
電話 045 (251) 8 3 4 0

Konami®
コナミ株式会社
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14

Konami

CHICAGO (U.S.A.) TEL.312-364-6633 FAX312-364-1366
LONDON (U.K.) TEL.01-429-2446 FAX01-425-2069
FRANKFURT (W.Germany) TEL.069-5076166 FAX069-5076160
TOKYO (Japan) TEL.03-262-9111 FAX03-261-6211
OSAKA (Japan) TEL.06-380-1331 FAX06-380-1360

Konami®

# BUBBLE SYSTEM

コナミ バブルシステム

## 色彩、動き、音質…すべてのアイテムで差をつける。

**バブルメモリー採用により、コナミソフトウェアのスムーズで安定した流通を約束します。**

### ■コナミ バブルシステムの特長

- このシステムは極めて高機能の映像、サウンドの基板とゲームソフトウエアを格納したバブルメモリーとで構成されています。
- 互換性があり、最新のコナミのバブルソフトだけをとり替えることで、全くタイプの異なるゲームをお客様に提供することができます。
- システムは、従来の本体に収められる寸法です。ハードウエアに高額な投資をする必要はありません。
- 映像と音は、過去のどのハードウエアよりも優れ、プログラムは、バブルメモリーの採用によっていくらでも大きくすることができます。

コナミの新しいゲームがバブルシステムでぞくぞく登場

コナミ バブルシステム1セットあれば、これから開発される新しいコナミのバブルソフトを交換するだけで新製品に生まれかわります。

コナミ

お客様の声に応じたコナミのソフトカートリッジを発送
使用後カートリッジのみを返却。

コナミ バブルシステム

使用されたソフトカートリッジ、ユーザーの声に応じた新しいソフトカートリッジを交換。

ユーザー

### ■比較表

| | コナミ バブルシステム | 従来の業務用基板 |
|---|---|---|
| メモリー・CPU | バブルメモリー<br>8bit・16bit | ROM<br>8bit・8bit |
| 色 表 現 | 2048色/32000色中 | 16色/256色中 |
| 音 表 現 | サウンドシンセサイザー7出力<br>ボイスシンセサイザー 1出力 | サウンドシンセサイザー2出力<br>ボイスシンセサイザー 1出力 |
| 3 D 表 現 | 拡大回路縦横スクロール | 横スクロールのみ |
| 動画表示能力 | 200動画以上 | 24動画 |
| キャラクタ容量 | 512Kバイト/同時 | 全100Kバイト |
| 寸 法 | 285×385×100 | 285×340×70 |

(性能アップにともない変更することがあります)

Konami®

**CHICAGO**(U.S.A) TEL312-364 6633 FAX312 364 1368
**LONDON**(U.K) TEL01-429 2446 FAX01-429-2069
**FRANKFURT**(West Germany) TEL069 5076166 FAX069 5074945
**TOKYO**(Japan) TEL03-262-9111 FAX03-261-6211
**OSAKA**(Japan) TEL06-345 2456 FAX06-345-2466